

Informatici Senza Frontiere per la Conoscenza

L'informatica e la rete come
strumenti di formazione

Progetto CODING nelle SCUOLE
Anno scolastico 2020/2021

CONCORSO
SCRATCH

27 Ottobre 2022

Progetto CODING nelle SCUOLE



Perché un contest SCRATCH

- 1 - NON CHIEDIAMOCI QUANTE ORE I RAGAZZI PASSANO DAVANTI AL COMPUTER
preoccupiamoci di CHE COSA fanno davanti al computer (S.Papert)
- 2 - IMPARARE GIOCANDO (CREATIVE LEARNING) è alla base del metodo costruttivista
- 3 - IL CERVELLO NON VA in VACANZA, teniamolo occupato con attività intelligenti
Percorsi divertenti per cementare quanto acquisito durante l'anno scolastico
- 4 - LA COMPETIZIONE POSITIVA
Imparare a competere costruttivamente prepara ad affrontare anche le sfide del domani

Linee guida per la partecipazione

TEMI

I lavori dovranno essere mirati alla trasmissione della propria visione dei singoli temi e, più in generale, ad aiutare lo sviluppo della conoscenza / approfondimento di tali temi da parte dei compagni .

TECNICHE da USARSI

Gli alunni dovranno utilizzare le tecniche di storytelling/game/quiz, singolarmente o combinate assieme.

DIMENSIONE dei lavori/progetti

Per garantire facilità di trasmissione si raccomandano lavori di dimensione contenute e comunque non superiore ai 20Megabyte - attenzione alle musiche ed alle immagini importate.

TIPOLOGIA LAVORI

Sono ammessi lavori individuali e lavori di gruppo (max 2 studenti)

PRESELEZIONE

Ogni scuola farà una pre-selezione dei lavori degli alunni e farà pervenire alla commissione un minimo di 5 ed un massimo di 10 lavori entro il OTTOBRE 2022.

2022 - Il Concorso Scratch di ISF per le scuole : temi e modalità

I temi per le scuole primarie e secondarie 1° grado

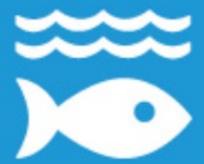
- 1) Sviluppo Sostenibile : agenda 2030 *
- 2) Materie curricolari : italiano/storia
- 3) Materie curricolari : matematica / geometria / scienze

Modalità : storytelling - game- quiz



* si raccomanda di sviluppare uno, max 2, dei 17 obiettivi dell'agenda 2030

OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

1 SCONFIGGERE LA POVERTÀ 	2 SCONFIGGERE LA FAME 	3 SALUTE E BENESSERE 	4 ISTRUZIONE DI QUALITÀ 	5 PARITÀ DI GENERE 	6 ACQUA PULITA E SERVIZI IGIENICO-SANITARI 
7 ENERGIA PULITA E ACCESSIBILE 	8 LAVORO DIGNITOSO E CRESCITA ECONOMICA 	9 IMPRESE, INNOVAZIONE E INFRASTRUTTURE 	10 RIDURRE LE DISUGUAGLIANZE 	11 CITTÀ E COMUNITÀ SOSTENIBILI 	12 CONSUMO E PRODUZIONE RESPONSABILI 
13 LOTTA CONTRO IL CAMBIAMENTO CLIMATICO 	14 VITA SOTT'ACQUA 	15 VITA SULLA TERRA 	16 PACE, GIUSTIZIA E ISTITUZIONI SOLIDE 	17 PARTNERSHIP PER GLI OBIETTIVI 	 OBIETTIVI PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

Criteri di valutazione dei progetti

- 1 - **CREATIVITA'** del racconto o del gioco
(il lavoro presenta aspetti di unicità)
- 2 - capacita' di **SINTESI** ed **EFFICACIA COMUNICATIVA**
(corto e interessante)
- 3 - **PROFONDITA'** e maturita' dei messaggi veicolati
(denota riflessione ed elaborazione personale di concetti comuni)
- 4 - **USO CORRETTO** ed **OTTIMIZZATO** delle **ISTRUZIONI**
(vengono usate correttamente le istruzioni imparate)
- 5 - **MULTIMEDIALITA'** ed **INTERATTIVITA'**
(coordinamento immagini/suoni/animazioni; coinvolgimento attivo dello «spettatore/giocatore »)

Per ogni dimensione verra' data una valutazione espressa in un punteggio da 1-5
(5= risultato eccezionale, 4= buono, sopra la media , 3=lavoro nella media, 2=l'idea progettuale c'e' ma viene espressa con poca efficacia, 1= qualche spunto buono ma complessivamente lavoro povero)

La commissione SCUOLE 2021 : 2 referenti per ogni scuola

IC Ciscato Malo	=> Giulia Andreotti / Marina Dall'Olmo
IC Crosara Cornedo	=> Linda Zordan / Margherita Menti
IC Palladio Pojana Maggiore	=> Davide Davia / Stefania Castegnaro
IC Valdagno1	=> Margherita Menti/ Elena Zanrosso
IC Thiene	=> Maria Chiara Paccanaro / M.G. Ballarin
IC Castelfranco Veneto	=> Alfonso De Franco / Silvia Mason
IC Rezzara Carrè	=> .Angioliva Leonardi /
IC Barolini4 Vicenza	=> Barbara Barban / Marta Bussi
IC Laverda Breganze	=> Alessandra Pauletto / Elena Zanella

La commissione CENTRALE

- **Anna Maria Cardi**

Con un background informatico e di docenza negli Istituti Superiori , e' oggi Responsabile Didattica Innovativa, Ufficio Scolastico Provinciale di Vicenza

- **Isabella Chiodi** - Esperta nel settore informatico, Responsabile Formazione ISF

- **Alberto Fenati** - Esperto nel settore informatico, socio ISF

- **Giorgio Lazzaro** - Esperto nel settore informatico, socio ISF

- **Tiziana Manfrin** - Già insegnante ed entusiasta Coordinatrice del Progetto CODING nella scuola pubblica sin dall'edizione pilota, socia ISF

- **Ruggero Segalla** - Già manager nel settore metalmeccanico, con responsabilità diretta dell'area Innovazione e Sistemi Informativi, socio ISF

- **Clelia Zordan** - Già insegnante ed Animatrice Digitale nella scuola pubblica, socia ISF

- **Cinzia Zuccon** - Giornalista specializzata nelle tematiche d'impresa ed economia che cura sia per il Giornale di VI che come moderatrice di convegni



1° premio sec.

2° premio sec.



Premio primaria



Scuole primarie

Istituto Comprensivo Laverda Don Milani – Breganze

Alice Ghirardello :
Tenere pulito il ruscello

<https://scratch.mit.edu/projects/739158390>



Giovanni Cortese – Giulio Dall'Alba
La raccolta differenziata

<https://scratch.mit.edu/projects/739159805>



Scuole secondarie – progetto di gruppo 2° classificato

Ag.2030 Ob. 5/10 - Parità di genere / Ridurre le disuguaglianze



BENETTI SARA, KUMAR ISABELLA
2E IC Crosara Cornedo

<https://scratch.mit.edu/projects/716842866>

Scuole secondarie – progetto di gruppo 1° classificato

AG 2030 Ob 1/3 – Sconfiggere la povertà , Salute e benessere



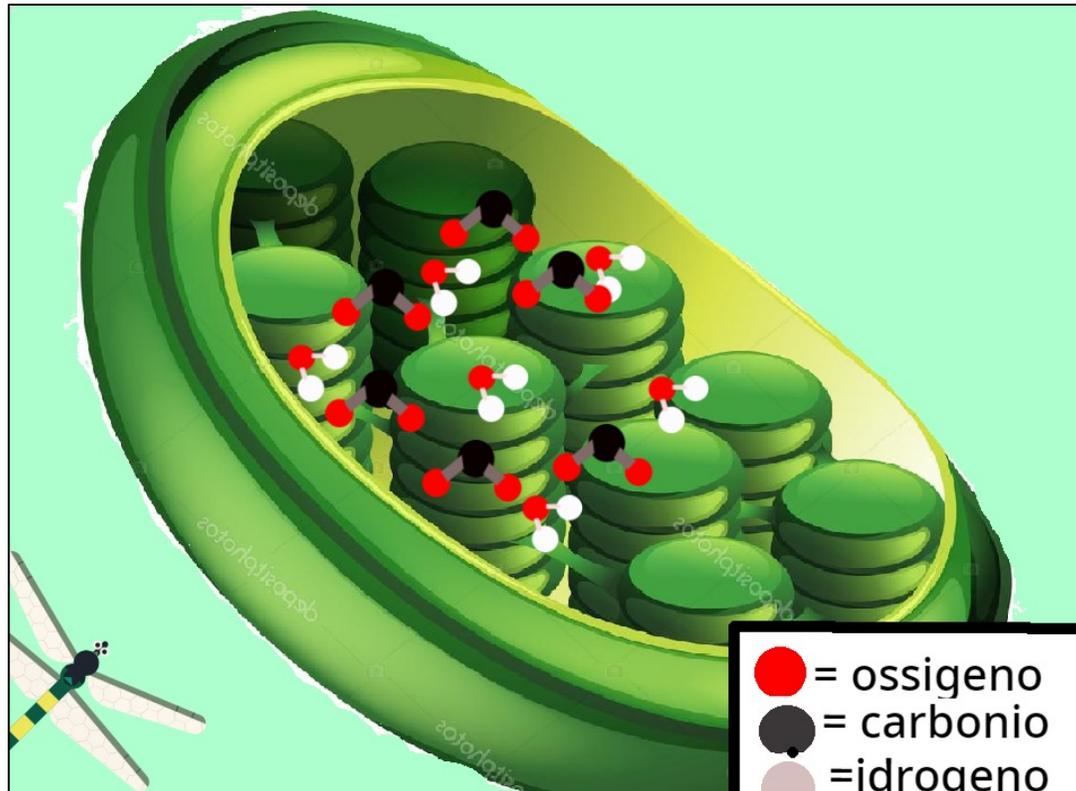
**Calamita Jennifer, Fillali Miriam
3A IC Barolini4 Vicenza**

<https://scratch.mit.edu/projects/709820779>

Scuole secondarie – progetto individuale 2° classificato

Materia scolastica : Scienze

La fotosintesi clorofilliana e la respirazione



Giulia Petrin
2°E IC Thiene

<https://scratch.mit.edu/projects/742054907>

Scuole secondarie – progetto individuale

1°classificato

Materia scolastica : Matematica

Studiagiocando !



Eleonor Pilotto

1F° - IC Ciscato Malo

<https://scratch.mit.edu/projects/740669766>

I migliori progetti della scuola secondaria

INDIVIDUALI

1° classificata

Eleonor Pilotto

1°F - IC Ciscato MALO

A M Cardi

2° classificata

Giulia Petrin

2°E - IC THIENE

T Manfrin

Di GRUPPO

1° classificate

Jennifer Calamita, Miriam Fillali

3°A - IC Barolini4 VICENZA

C Zuccon

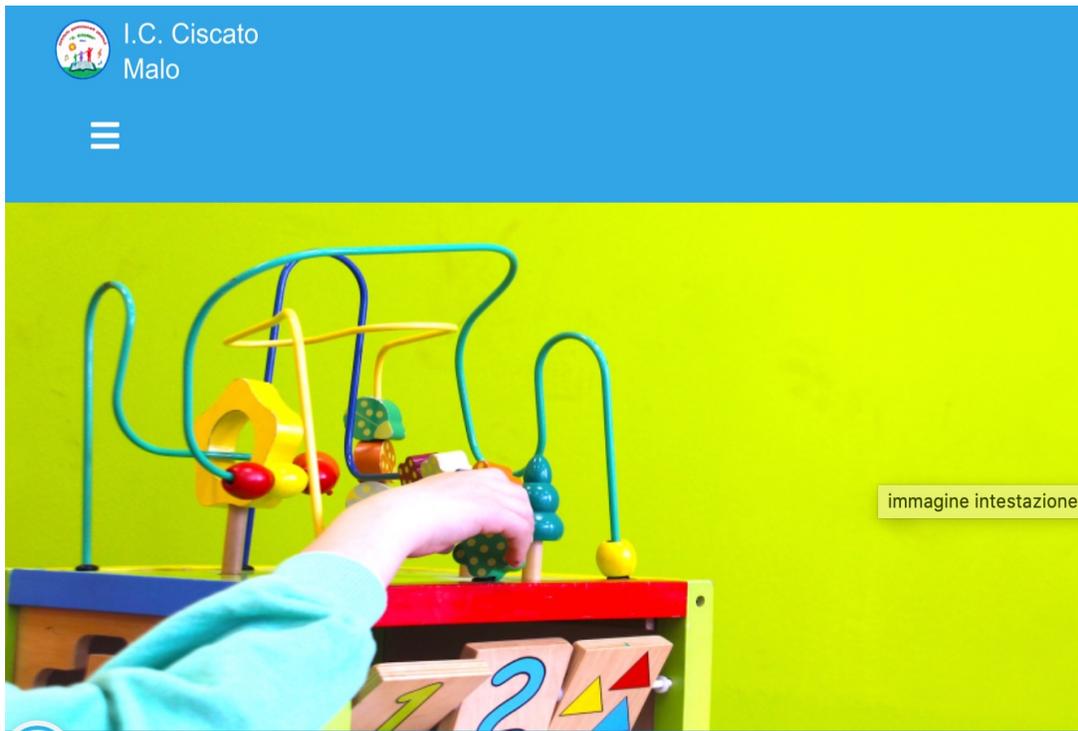
2° classificate

Sara Benetti, Isabella Kumar

2°E - IC Crosara CORNEDO

G Lazzaro

I primi 2 Istituti Comprensivi per punteggio medio dei progetti presentati



..ed ora ..i vincitori dovranno lavorare ancora un po' !!!!

Vi chiediamo di girare e spedirci un video di 1 minuto per raccontare agli amici la vostra esperienza Scratch. Nel video provate a rispondere alle domande :

Ti sei divertito a programmare con Scratch ?

Che cosa hai imparato ?

I video andranno spediti a : scratch.helpme@informaticisenzafrontiere.org
Vi chiediamo di mandare i video accompagnati dalla liberatoria privacy firmata dai vostri genitori per la pubblicazione sui canali social di ISF .
Grazie.



Arrivederci al prossimo anno !!
..programmiamo per non farci programmare ..
buon Scratch dal team di ISF

